





GIOCO DELLE 5S

APPLICAZIONE DELLE 5S TRAMITE LE CARTE

Longhi, Gennaro Opera

Centoform Srl

"Innovative Learning Approaches for Implementation of Lean Thinking to Enhance Office and Knowledge Work Productivity"











Innovative Learning Approaches for Implementation of Lean Thinking to Enhance Office and Knowledge Work Productivity

Codice progetto: 2016-1-PL01-KA203-026293

Disclaimer:

Il presente Progetto è stato cofinanziato con il sostegno della Commissione europea. Questa pubblicazione rispecchia esclusivamente il punto di vista dell'autore, pertanto la Commissione non può essere ritenuta responsabile di alcun uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.



Pubblicazione rilasciata sotto licenza Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License (CC BY-SA 4.0).



1°S - SELEZIONARE



Computer KO

Svolgere il la vorc di un collega in ferie

Attendere le indicazioni del responsabile

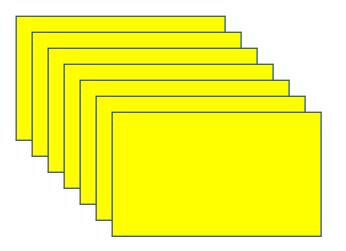


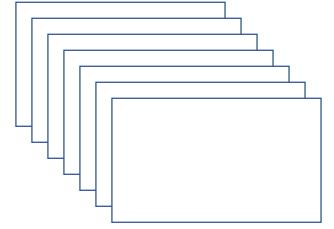


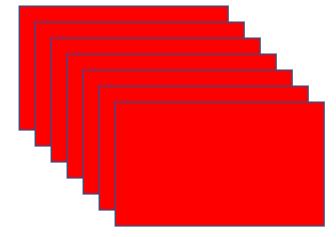
2°S – SISTEMARE











4

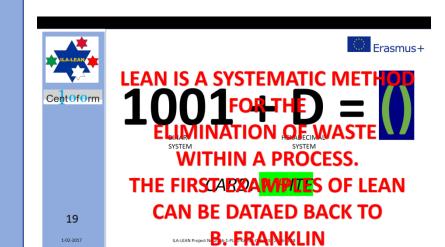


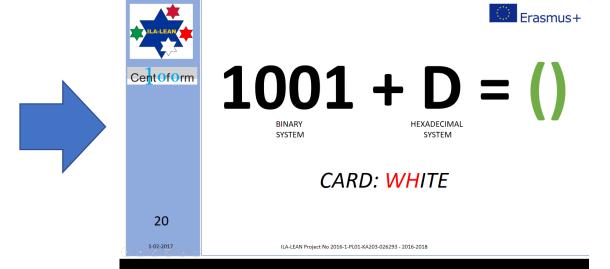


Cent Of Orm

3°S – SPLENDERE







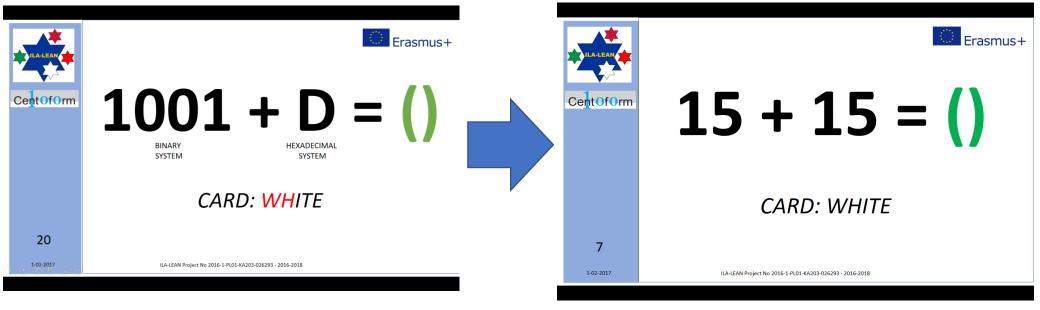






4°S – STANDARDIZZARE





- SISTEMA DECIMALE
- DUE NUMERI E UN'OPERAZIONE
- BIRO COLORATE CON QUESTO FORMATO: () () ()

TUTTI I COLORI DELLE CARTE DEVONO ESSERE INDICATI IN QUESTO MODO

GIALLO BIANCO ROSSO

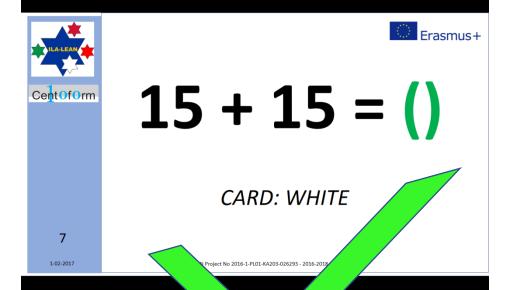


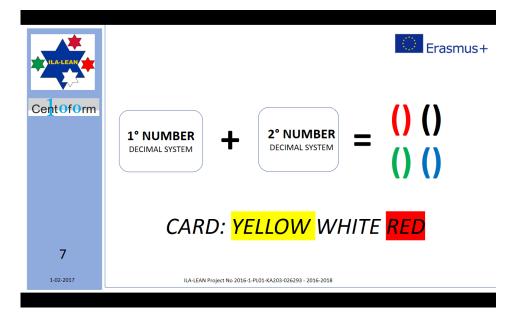




5°S – SOSTENERE







CONTROLLARE CHE LA CARTA RISPETTI GLI STANDARD









1° NUMERO
SISTEMA
DECIMALE

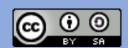
+

2° NUMEROSISTEMA DECIMALE

_ ()()

CARTA: GIALLA BIANCA ROSSA

8









GIOCHIAMO!

9

